



第二届智驾大赛

城市NOA擂主争霸赛

裁判记录说明V8.1



一、智驾大赛城市NOA赛主要考核指标：

1、NOA场景（全场景能力）

2、NOA行为-安全行为：避让行为、幽灵行为、
违章行为、交通事故

3、NOA行为-效率行为

4、NOA体感（无法客观记录，暂时不考核）



1、NOA场景-全场景能力包括：

1) 无法开启NOA（一条路段超过一大半的路都无法开启NOA就要记录）

注：只要是在比赛路线中，无法正常开启NOA，一个路段记一次（比如从中山路转到博爱路这种，就是直行+转弯2个路段）**注意这里不是指途中发生的接管，而是指接管后无法开启NOA，**

2) 退出NOA领航（包括降级为LCC/ACC，系统提示退出或无任何提示直接退出）

注：只要不在NOA状态，就要记录。车主需要及时接管车辆，裁判要提醒车主尽快驶入正常路段，然后马上开启NOA。



2-1、**NOA行为-安全-避让行为**包括：

避让问题，接管（只要是在NOA状态下出现遇到障碍物没有减速、或减速不足等不管是横向还是纵向避让问题，导致车主接管均属于避让问题，安全接管）

注：避让绕行的场景包括不限于行人、自行车、电动车、特殊路况（临停车辆、加塞车辆、锥桶路障、护栏、占道修路、交通事故、鬼探头、异形障碍物等）



2-2、**NOA行为-安全-幽灵行为**包括：

- 1) 幽灵刹停（道路通畅无干扰下直接刹停）
- 2) 突然转向（道路通畅无干扰下，在行驶的车道内出现方向大幅度乱转）
- 3) 幽灵刹车（道路通畅无干扰下，发生幅度较大的刹车动作且体感明显）

注：只要发生上述情况，不管车辆是智驾状态，还是车主害怕接管后的人驾状态，均需记录。



2-3、NOA行为-安全-违章行为包括：

- 1) 红灯未停 **注：不管是接管还是不接管，直接记录即可**
- 2) 压/越实线【主要是指在完全是实线的路段出现压线（针对在路口处或者车道间虚实线结合处压一点不算；避让时压线不算）把握一个原则：非必要不压线！】
- 3) 逆行（排除借道）
- 4) 走错车道（排除借道。如前方需要直行，车辆已经走到了左转车道，此时无论是车主接管还是任由车辆从左转车道直行，都属于该记录范畴）
- 5) 走非机动车道（如果走入后发现地面标识又变道出来则不算）
- 6) 走公交车道（如果比赛当日公交车道不限行该项可忽略）

注：如果车主放任车辆继续NOA状态下违章（2、3、4、5、6），直接记录即可。除红灯未停，其他行为如果车主不想违章，提前选择接管，需要记录在【二、NOA行为-效率行为-变道失败，接管】。（判断下是否有变道动作）



2-4、**NOA行为-安全-交通事故**包括：

NOA状态中发生事故

**交通事故的扣分规则：根据交警的定责判罚来定，最多扣10分/次。
如果事故，智驾车辆是全责，直接淘汰。**

发生事故要通过手台汇报。



3、**NOA行为-效率行为**包括（不再允许踩电门等人机共驾行为）：

1）未按导航路线行驶（不包括逆行行为）

注：如果发现车机行驶路线和实际导航路线不一致，并且确实要跑错路线，直接记录在此即可。取消淘汰机制，跑错几次记录几次。不管是否接管都要记录。如：实际路线和导航指引前方应该右转，但此时车机NOA路径规划是直行（且从SR界面看不到任何右转的路径规划）

2）变道失败，接管（指需要变道，但因为各种原因（如车多自身博弈能力弱，变道行为犹豫墨迹、前方要逆行/走非机动车道等）无法NOA自主完成变道，车主选择接管）

3）没有绕行，接管（遇到各类障碍物，减速甚至刹停后NOA没有任何绕行动作，**15秒**不动要接管，不管是否有通行空间）

4）红绿灯误判（包含没有红绿灯或闪烁黄灯等，停车不动超过5秒）

5）未进入待行区（包含左转、直行）

6）无效变道（道路通畅无干扰下，在很短距离内，没有变道需求和干扰时，变道至某车道，又变回去）



二、智驾大赛城市NOA赛裁判主要定义说明：

- 1、接管定义
- 2、无效变道定义
- 3、压实线定义



1、接管定义：

1) NOA退出/降级/中断：踩刹车；人为干预方向盘；人为干预/误触NOA激活键/杆等

2) 人机共驾：踩电门；人为干预方向盘；人为手动/语音拨杆变道；人为滚轮/语音指令调速等不允许，如果有上述行为视为接管

2、无效变道定义：

必须是在参赛车辆左、右及前方均无干扰情况下，参赛车辆没有变道需求时，在左/右变道后很短时间内又再变回原车道，就算无效变道。





3、压实线定义及记录总原则

道路通畅无任何干扰情况下（包括画线清晰），NOA状态下车辆压实线/越实线（黄白）、导流线行驶的均需记录。

针对左右转路口处或者车道间虚实线结合处压一点不算；避让时压线不算。

把握一个原则：非必要不压线！

压实线/越实线示例



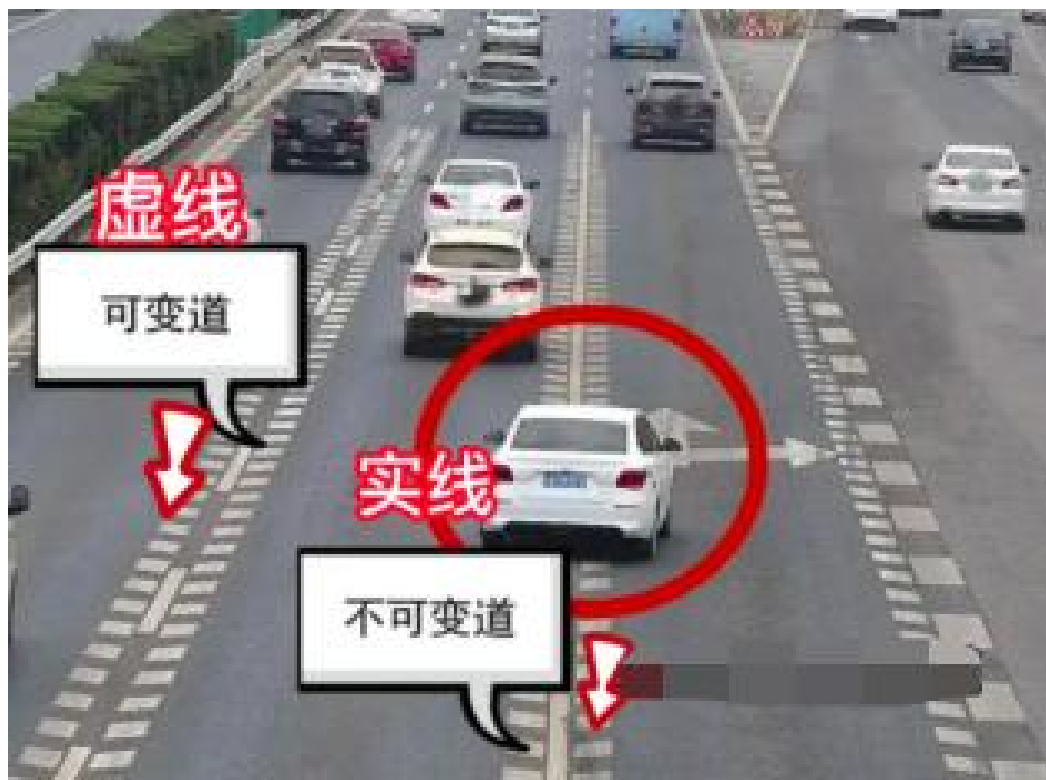
压实线/越实线示例



压实线/越实线示例



压实线/越实线示例



压实线/越实线示例



压实线/越实线示例





三、比赛相关标定和规范要求：

- 1、车辆驾驶设定
- 2、按喇叭
- 3、其他



1、车辆驾驶设定

- 1) 车速偏移值赛前可以自行设置，不超10%，赛中不允许调整
- 2) 驾驶模式设置（敏捷、标准）赛前均可以自行设置，赛中不允许调整



2、按喇叭要求

- 1) 在盲区/有遮挡路口、遇到乱窜电动自行车、鬼探头等危险场景下允许按喇叭
- 2) 若正常行驶中还有频繁按喇叭行为，或有明确禁鸣笛的路口按喇叭，被记录无异议会酌情扣分



3、其他

- 1) 遇到极窄通行场景，允许车主：收回后视镜、打开360全景等非智驾行为操作
- 2) 若正常行驶中还有频繁按喇叭行为，或有明确禁鸣笛的路口按喇叭，被记录无异议会酌情扣分
- 3) 比赛过程中禁止通过指令或滚轮调速



特别说明：

1、第二届智驾大赛-城市NOA擂主争霸赛，比拼的还只是【辅助驾驶功能】的上限能力，但咱们绝不挑战下限，安全第一，比赛第二，随时接管。

2、目前的“NOA智驾”能力仅仅是【辅助驾驶功能】，绝非“完全自动驾驶”功能，禁止双手脱离方向盘，请大家一定清楚认知和对待。